Confronto delle caratteristiche principali

New Nintendo 3DS

new NINTENDO 3DS

new NINTENDO 3DS XL

new NINTENDO 3DS	new NINTENDO 3DS XL
Schermi LCD **Schermo superiore:** LCD widescreen con funzionalità 3D (con 3D super-stabile) 3,88 pollici (84,6mm larghezza x 50,76mm altezza) 800x240 pixel (400 pixel per occhio in modalità 3D) Può mostrare 16,77 milioni di colori **Schermo inferiore:** LCD touch screen 3,33 pollici (67,68mm larghezza x 50,76mm altezza) 320x240 pixel Può mostrare 16,77 milioni di colori	**Schermi LCD** **Schermo superiore:** LCD widescreen con funzionalità 3D (con 3D super-stabile) 4,88 pollici (106,2mm larghezza x 63,72mm altezza) 800x240 pixel (400 pixel per occhio in modalità 3D) Può mostrare 16,77 milioni di colori **Schermo inferiore:** LCD touch screen 4,18 pollici (84,96mm larghezza x 63,72mm altezza) 320x240 pixel Può mostrare 16,77 milioni di colori
Blocco alimentatore/batteria Blocco alimentatore (venduto separatamente), Batteria New Nintendo 3DS Compatibile anche con il blocco alimentatore fornito con le console Nintendo 3DS/Nintendo 3DS XL/Nintendo 2DS/Nintendo DSi/Nintendo DSi XL	**Blocco alimentatore/batteria** Blocco alimentatore (venduto separatamente), batteria per Nintendo 3DS XL Compatibile anche con il blocco alimentatore fornito con le console Nintendo 3DS/Nintendo 3DS XL/Nintendo 2DS/Nintendo DSi/Nintendo DSi XL
Ingresso/uscita Slot scheda di gioco, slot scheda microSD, presa per stand ricarica, presa per blocco alimentatore, presa audio (uscita stereo)	**Ingresso/uscita** Slot scheda di gioco, slot scheda microSD, presa per stand ricarica, presa per blocco alimentatore, presa audio (uscita stereo)
Fotocamera Obiettivo interno: 1/Obiettivo esterno: 2 Risoluzione: 640x480 pixel (0,3 Megapixel) Lenti: Lunghezza focale fissa. Sensore d'immagine: CMOS. Pixel effettivi: Circa 300.000	**Fotocamera** Obiettivo interno: 1/Obiettivo esterno: 2 Risoluzione: 640x480 pixel (0,3 Megapixel) Lenti: Lunghezza focale fissa. Sensore d'immagine: CMOS. Pixel effettivi: Circa 300.000.
Sensori Sensore di movimento, sensore giroscopico	**Sensori** Sensore di movimento, sensore giroscopico
Altre funzioni Comunicazione infrarossi, near-field communication (NFC)	**Altre funzioni** Comunicazione infrarossi, near-field communication (NFC)

Confronto delle caratteristiche principali

Tutte le console Nintendo 3DS

	new Nintendo 3DS	new Nintendo 3DS XL	Nintendo 3DS	Nintendo 2DS
new 3D super-stabile	○	○	✕	✕
new Stick C	○	○	✕	✕
new Comunicazione in prossimità (NFC)	○	○	✕	✕
new Cover decorative	○	✕	✕	✕
Dimensione schermo	Schermo superiore: 3,88" Touch screen: 3,33" — Rispetto a Nintendo 3DS: più largo di 1,2x (in termini di superficie)	Schermo superiore: 4,88" Touch screen: 4,18" — Rispetto a Nintendo 3DS: più largo di 1,9x (in termini di superficie)	Schermo superiore: 3,53" Touch screen: 3,02"	Schermo superiore: 3,53" Touch screen: 3,02"
Dimensioni	80,6mm altezza, 142mm larghezza, 21,6mm spessore (da chiusa)	93,5mm altezza, 160mm larghezza, 21,5mm spessore (da chiusa)	74mm altezza, 134mm larghezza, 21mm spessore (da chiusa)	127mm altezza, 144mm larghezza, 20,3mm spessore
Peso	Approssimativamente 253 grammi (compresi gruppo batterie, stilo e scheda di memoria microSD)	Approssimativamente 329 grammi (compresi gruppo batterie, stilo e scheda di memoria microSD)	Approssimativamente 235 grammi (compresi gruppo batterie, stilo e scheda SD)	Approssimativamente 260 grammi (compresi gruppo batterie, stilo e scheda SD)
Tempo di ricarica	Approssimativamente 3 ore e 30 minuti	Approssimativamente 3 ore e 30 minuti	Approssimativamente 3 ore e 30 minuti	Approssimativamente 3 ore e 30 minuti
Vita stimata della batteria (può essere inferiore, a seconda di diversi fattori)	Approssimativamente dalle 3,5 alle 6 ore quando si usa il software per Nintendo 3DS Approssimativamente dalle 6,5 alle 10,5 ore quando si usa il software per Nintendo DS	Approssimativamente dalle 3,5 alle 7 ore quando si usa il software per Nintendo 3DS Approssimativamente dalle 7 alle 12 ore quando si usa il software per Nintendo DS	Approssimativamente dalle 3 alle 5 ore quando si usa il software per Nintendo 3DS Approssimativamente dalle 5 alle 8 ore quando si usa il software per Nintendo DS	Approssimativamente dalle 3,5 alle 5,5 ore quando si usa il software per Nintendo 3DS Approssimativamente dalle 5 alle 9 ore quando si usa il software per Nintendo DS
	Se la funzione di luminosità automatica è attivata, la luminosità dello schermo si regolerà in automatico in base alla luminosità dell'ambiente, prolungando la vita della batteria nei luoghi più bui. Attivando la modalità risparmio energetico potrai anche prolungare la vita della batteria.		*La vita della batteria varia a seconda della luminosità dello schermo e di altri fattori. Attivando la modalità risparmio energetico potrai prolungare la vita della batteria.	
Software compatibili	Logiciels Nintendo 3DS et Nintendo DS/Nintendo DSi		Solo un software che supporta la visualizzazione 3D può essere giocato in 3D. I software per Nintendo DS & Nintendo DSi non supportano il 3D e possono essere giocati solo in 2D. I software provenienti da aree geografiche diverse non possono essere usati con gli hardware europei. I software per Nintendo DS/Nintendo DSi che richiedono un accessorio da essere inserito nello slot del Game Pak della console Nintendo DS/Nintendo DS Lite non possono essere usati.	